

Udine, 19/02/2006

FISO Friuli Venezia Giulia presenta



ORIGARE

programma di gestione
delle gare di Orientamento

autore: Pierluigi Pellizzer, istruttore FISO
febbraio 2006



- Programma di Bepi Simoni, scritto in Visual Basic 6.0, su database Access 98
- Per scaricarlo: www.fiso.it/origare (ultima versione: 6.6.3)
- E' una demo (limite numero di atleti iscrivibili a 100), finché non si registra la licenza

Cosa può gestire

- gare di corsa, mtb o sci-Orienteering
- individuali o a staffetta
- di 1 o più giorni (max. 6)
- non ha limite di partecipanti, di Categorie, di Società o di percorsi

Requisiti

- Computer con sistema operativo Windows 95/98/Me/2000/XP
- risoluzione grafica minima per lo schermo di 800 x 600 a 256 colori (raccomandati 65.536)



Applicazione di Origare all'organizzazione di:

- una gara federale di Corsa di Orientamento
- con l'uso delle Si-card
- con l'uso dei pettorali

Cosa serve prima

- numeri pettorali disponibili (compresi mancanti, magari elencati in un file txt)
- percorsi, categorie, sequenza codici, abbinamento percorsi-categorie
- le diverse quote di iscrizione alla gara
- stampa delle e-mail di iscrizioni, ordinate per numero società



La base dati

- Scaricare base dati atleti (formato Access). Il file dovrebbe essere personalizzato per la gara (quote, nome, categorie).
- Chi organizza dovrebbe avere codice accesso al sito FISO e, dalla pagina della propria società, entrare nell'area riservata e scaricare la base dati atleti.
- Decomprimere e salvare il file (estensione .mdb)

Nel caso di gare promozionali, gli atleti si inseriscono direttamente creando un nuovo file da Origare per la base dati



1. Aprire Origare, *file -> apri* e aprire il file scaricato
2. Compilare i dati iniziali da *utilità -> tabelle*
 - a) **Categorie:** già presenti. Premere *aggiorna/nuovo* per modifica/nuovo inserimento (categoria breve di 3 caratteri). Eliminare quelle che non servono
 - b) **Nazioni** (codice di 3 caratteri)
 - c) **Società:** inserire mancanti (es. società straniera), con codice di 4 cifre. Utile società fittizia.
Sottoclassifica: per definire quelle che vanno in un classifica diversa (es. società regionali).
 - d) **Quote:** inserire tutti i casi di quote della gara (con noleggio, senza, giovani, scuole, ecc.). Inserire la quota € 0,00, sempre utile



Utilità -> percorsi

1. **Percorsi:** inserire la sequenza dei punti per ciascun percorso, con lunghezza e dislivello (utilizzare cursori per passare ai diversi campi)
2. **Abbinamento con categorie:** inserire solo numero del percorso (premere *Conferma abbinamenti* per non perdere i dati)
3. Si può quindi stampare la sequenza percorsi e categorie



Opzioni -> descrizione gara

1. Definire i dati della gara che andranno nelle intestazioni di tutte le stampe.
2. **Sport-Ident:** attivando *utilizzo Sport Ident* compare finestra per l'attivazione di Sport-Ident.
Verificare che ci siano impostazioni standard:
 - *Usa Si-Reader per l'inserimento diretto:* attivo
 - *Si-Card senza numero di pettorale:* attivo
 - *Usi il tempo di S-I per l'arrivo?:* attivo
 - *In griglia usi 00.00.00 per la partenza del primo:* attivo
 - **Ora inizio gara:** ora reale (per sincronizzazione con stazioni)
3. **Pettorale/Si-Card:** lasciare su Pettorale per le stampe classifiche



Partenze -> inserimenti iscritti

1. richiamare con numero tessera: automatico società, nome, Si-card. Se non esiste, chiede di inserirlo.
2. se non c'è, cercare su *utilità -> tabelle -> archivio d'appoggio atleti*: permette di ricercare atleti per nome o tessera e correggere categoria, si-card
3. segnalare se vuole partire **P**resto/**T**ardi
4. attivare eventuali sottoclassifiche
5. inserire eventualmente i dati di un nuovo atleti (es. stranieri)



Partenze -> Inserimento rapido per società

1. Per inserire atleti della stessa società, è preferibile: inserendo il codice società, compare l'elenco di tutti gli iscritti
2. nella prima colonna mettere un **X** per iscrivere l'atleta
3. specificare eventualmente **P**resto/**T**ardi
4. cambiare categoria di età nella colonna Cat-gara o se non corrisponde con la propria, cambiando riga, appare una finestra con le categorie: doppio clic per selezionare la categoria di gara
5. specificare numero della quota
6. inserire numero di Si-Card se non presente
7. *conferma inserimenti*

Publicare periodicamente su internet l'elenco degli iscritti



Modifiche -> modifica inserimenti

- Per cambiare dati degli iscritti (es. per email di modifica e in segreteria al giorno della gara), ricercare per pettorale, si-card o nome
- selezionare la riga e premere *modifica tutti i dati*
- qui si possono modificare tutti i dati dell'iscritto (confermare le modifiche con *aggiorna*) o eliminare l'iscrizione

Questo è il metodo più sicuro per operare delle modifiche!



Modifica -> modifiche rapide

- compare elenco degli iscritti: usare con cautela: in questa modalità, se non si inseriscono correttamente, il programma può dare comportamenti strani
- fare attenzione formato ora di partenza corretta (h.m.s), flag classifica corretta (IP -in partenza- tutti quelli regolari)
- per ordinare per colonna, doppio cliccare su di essa
- **Scambio Si-Card**: non replicare il numero
- **Modifica società**: cambiare solo il codice
- **Cambio quota**: cambiare solo il codice
- tutte le modifiche sono accettate spostandosi di riga
- aggiornare prima di uscire
- per entrare qui nella scheda dell'iscritto, selezionare e premere *dettagli* (vedi *modifica -> inserimenti*)



Partenze -> riassegna pettorali

- meglio aspettare il completamento delle iscrizioni, per poter assegnare più facilmente i pettorali per società
- sono assegnati per società (con l'opzione per singola categoria all'interno della società, es. se c'è una serie di pettorali diversa per gli esordienti)
- inserire il primo pettorale
- indicare i mancanti, separati da virgola (anche dopo l'ultimo!). Utile avere già un file .txt con i numeri dei mancanti per copia/incolla



Partenze -> inserimento vacanti

- i vacanti necessari per gestire i cambi di categoria o le correzioni
- non troppi per non allungare la griglia: consigliato normalmente 2-3 vacanti per ogni categoria (Open di più perchè si iscrivono il giorno stesso)
- Per inserire un nuovo concorrente dopo la creazione della griglia di partenza, si modifica un vacante su ***modifica -> modifiche rapide***



Partenze -> griglia di partenza -> elabora griglia

Griglia di partenza è la parte più difficile: spetta al direttore di gara.

1. ***Attribuisci ordini di partenza:*** per mettere in ordine (non assegna i tempi) gli atleti
2. ***Verifica ordini:*** visualizza l'ordine per categoria, con la possibilità di cambiare manualmente inserendo nella prima colonna (O.P) dei numeri diversi . Verificare i Presto/Tardi e aggiornare prima di uscire
3. ***Attribuisci orari di partenza:*** definisce quando parte il primo e l'intervallo (in minuti) tra gli atleti con lo stesso percorso (premere Invio dopo l'intervallo!).
4. ***-> Elabora:*** si assegna il tempo effettivo di partenza ai singoli. Dopo si può confermare o meno.
5. Per modifiche singole, andare su modifica inserimenti o rapide



Stampe -> Stampe PreGara

- Tutte le stampe sono prima visualizzate in anteprima e quindi possono essere stampate o esportate in altri formati (testo, testo delimitato, Excel, Word, csv, html)
- Per preparare le buste società, *-> per borse ecc. :*
 - iscritti per società (*-> stampa per società*)
 - per la segreteria (*-> stampa riepilogo società iscritte*)
 - etichette per borse (*-> stampa etichette per borse*)
- In *-> varie:*
 - riepilogo società iscritte (*-> stampa per società*)
 - completa per categorie, anche da esporre (*-> stampa completa per categorie*)
 - statistiche di gara, numero iscritti per categoria, utili per il tracciatore (*-> stampa statistiche di gara*)



Arrivi -> interfaccia Sportident -> parametri iniziali

Per il collegamento di Origare con lo Sportident

- **Attribuzione Si-Card ai concorrenti:** assegna automaticamente numero Si-card mancanti. Utile file .txt. Normalmente si inseriscono manualmente in *modifiche -> modifica inserimenti*
- **Pulisci il file 'Storico punzonature':** pulisce inserimenti Si-Card precedenti (es. di prova)



Arrivi -> interfaccia Sportident -> arrivi -> apri Si-reader

Si-Reader: programma di Giovanni Berlanda per far comunicare Origare con le stazioni Sport-Ident. Specificare la porta seriale

- *ora di inizio della gara:* ora reale (come su interfaccia Sport-Ident)
 - *usa l'ora di arrivo...* della Si-card
 - *scrivi direttamente nell'archivio di Origare:* specificare il file in uso
 - resto default: *il primo minuto è 00.00.00, attribuendo ad ogni concorrente un numero di Si-Card* attivo
 - Se si vuole stampare i tempi intermedi all'arrivo del concorrente, attivare *stampa subito l'esito della gara si foglio A5*
- > Leggi Si-Card:* compare finestra con semaforo con la lista degli arrivati. Con il verde, la stazione Master è pronta per la ricezione ¹⁷



Arrivi -> inserimento non partiti/squal./rit.

Inserimenti manuale, ricercando atleta per numero di pettorale e confermando con Invio

- **NP** – non partito
- **PM** – punto mancante
- **PE** – punto errato
- **SQ** – squalificato (spetta al direttore di gara)
- **RI** – ritirato
- **CL** – classificato
- **FT** – fuori tempo massimo



***Arrivi -> interfaccia Sportident -> arrivi -> apri Si-reader
-> leggi check***

Dopo la partenza di tutti i concorrenti, è possibile inserire tutti i non partiti leggendo le stazione di check in Si-Reader

1. inserire il magnete nell'unità di lettura e posarci sopra l' unità check (che deve essere attiva)
2. scegliere *inizia lettura* e ripetere l'operazione per tutte le stazioni check
3. alla fine scegliere *metti NP a quelli che mancano*



Modifica -> modifica inserimenti -> ricerca -> modifica tutti i dati -> punzonature

Permette di visualizzare le punzonature del concorrente, cambiare il codice di una lanterna, il tempo di passaggio e lo stato in classifica

- Compare una sequenza di lanterne, con il numero, l'ora reale e il tempo impiegato
- Se sotto la lanterna non compare il codice corretto della lanterna e la casella è rossa, c'è un errore nella punzonatura
- Per cambiare ora di passaggio o eliminarne una lanterna, fare doppio clic su di essa
- Il pulsante *Ricarica da Sport-ident* permette di rileggere la Si-card del concorrente

Si può arrivare anche da ***Arrivi -> interfaccia Sportident -> arrivi -> verifica punzonature***: cliccando sul tasto freccia si scorrono tutti i concorrenti con punzonature errate



Stampe -> Stampa classifiche

- classifiche provvisorie (*classifiche -> classifica provvisoria*)
- stampa ridotta ai primi classificati per le premiazioni, più compatta (*classifiche -> st. Ridotta primi class.*)
- sottoclassifiche
- classifica società (*classifiche -> classifica società*)
- concorrenti mancanti
- elenco Si-Card noleggiate non ancora consegnate all'arrivo



Arrivi -> interfaccia Sportident -> stampe -> classifica

- stampe classifiche per società (strisciate), per categoria (da pubblicare su internet)
- classifiche definitive per categoria e società
- stampa ridotta ai primi classificati per le premiazioni, più compatta
- sottoclassifiche
- statistiche gara



1. Creare una nuova gara (*file -> nuova gara*) e attivare la casella *gara di staffetta*
2. Importare il db dei tesserati (*file -> importa -> archivio d'appoggio atleti da altra gara*)
3. Chiudere e riaprire Origare
4. Inserire le categorie di gara (*utilità -> tabelle -> categorie*) o importarle da altra gara (*file -> importa -> categorie da altra gara*)
5. Definire i numeri di frazionisti per categoria (*partenze -> Nr. Frazionisti per categoria*)



6. Inserire tutti i percorsi ottenuti con le combinazioni FARSTA (*utilità -> percorsi -> percorsi*):
 - a) Inserire un percorso base di categoria scrivendo nella colonna *Nota* il nome della categoria (es. DA)
 - b) Inserire tutte le combinazioni di percorso scrivendo nel campo *Nota* la categoria e la variazione (es. DAAB).
Il percorso base in a) è lo stesso della variazione AA
7. Inserire le staffette iscritte (*partenze -> inserimento staffette*)
 - a) Scrivere il codice della società, la categoria, la descrizione della staffetta e premere invio
 - b) Inserire il numero di tessera e premere invio (con *F2* si apre l'elenco degli atleti tesserati della società: scegliere l'atleta con doppio clic)
 - c) Specificare quota e Si-card degli atleti



8. Inserire orario di partenza delle prime frazioni (*partenze -> orari partenze 1^ frazioni*)
9. Assegnare le combinazione di percorso ai concorrenti nell'ultima colonna, senza la categoria, es. AA (*utilità -> percorsi -> abbinamento percorsi/concorrenti per Farsta*)
10. Per modificare i dati di una staffetta, oltre a metodi già visti, ricercandola immettendo la sua descrizione in *modifica -> modifica staffette*

Tutto il resto è identico a quanto visto per una gara individuale



- Meglio avere il programma MS Access 97 per poter modificare manualmente il DB scaricato in caso di necessità
- fare frequenti backup del file .mdb
- sincronizzare orologio computer Origare e orologio dei responsabili di gara

- Quando non si inserisce criterio ricerca nella tabella 'Archivio d'appoggio atleti', si chiude il programma.
- In modifiche rapide, sono accettate solo un numero non elevato di modifiche. Basta uscire e rientrare nella finestra.
- Non usare canc su modifiche rapide perchè si cancella primo record
- In griglia di partenza, premere invio (non tab) per riempire
- Formato ora: hh.mm.ss
- Inserire sempre la descrizione dell staffette